# **Especificación de caso de uso**

(Versión 1.2)

1. **Nombre del caso de uso**: Caso de uso atajos del teclado.
2. **Actores**: Administrador.
3. **Propósito**: Ingresar a otros módulos sin cerrar el actual.
4. **Resumen**: El usuario al presionar una tecla especifica del teclado le abrirá módulos específicos sin necesidad de cerrar el modulo actual.
5. **Funciones asociadas**:
6. **Casos de Uso asociados**: Facturar Ventas <<Extend>> Ejecutar atajos con el teclado.
7. **Precondiciones**:

* El usuario debe de loguearse en el sistema.

1. **Poscondiciones**:

Al presionar una tecla el sistema levantara su respectivo modulo asociado con el atajo.

1. **Flujo típico de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| 1. | El administrador se loguea. |
| 2. | El administrador abre la ventana de facturación. |
| 3. | El sistema muestra la ventana respectiva. |
| 4. | El administrador presiona la tecla F8. |
| 5. | El sistema abre el módulo de productos. |
| 6. | El administrador podrá escoger entre las diferentes opciones del módulo. |
| 7 | Una vez terminado el administrador cerrara el modulo. |

**Flujo alternativo de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| 1 | Error al iniciar sesión |
| 1.1 | El administrador deberá ingresar nuevamente los datos. |

**Flujo excepcional de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Acciones de un actor o respuestas del sistema |
| 1. | No hay electricidad. |
| 1.1 | Esperar que vuelva la electricidad. |
| 2. | Daño del ordenador. |
| 2.1 | Reparar el ordenador. |
| 3. | El sistema se traba |
| 3.1 | El usuario deberá esperar a que el sistema reaccione. |

**Diseño gráfico de pantallas**:

[Pegue y enumere los gráficos de las pantallas]

**Diseño gráfico de reportes (impresos o electrónicos)**:

[Pegue y enumere el diseño de los reportes]